

## Bedienungsanleitung

# Spielstandanzeige Multisport

Damit Sie viel Freude an diesem Produkt haben und die Sicherheit gewährleistet ist, sollten Sie diese Gebrauchsanleitung vor dem Gebrauch zunächst vollständig durchlesen. Bewahren Sie die Anleitung gut auf. Für Fragen und Wünsche stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

### Bedienungsanleitung

Verbinden Sie die Fernbedienung mit dem Netzgerät (klein). Verbinden Sie die Anzeigetafel mit dem Netzgerät (groß).

#### EINGABE ZEIT

1. Schalten Sie auf der Fernbedienung der Kippschalter auf „ON“.
2. Wählen Sie den Zählmodus (hinaufzählen von 00:00 beginnend oder hinabzählen von gewünschter Minuteneingabe auf 00:00)  
Für das Hinaufzählen (count up) drücken sie „+“, das Hinabzählen wird mit „-“ bestätigt. In der Anzeige sieht man entsprechend ^-:-- (Hinaufzählen) und u-:-- (Hinabzählen).
3. Betätigen Sie die Taste PROG und wählen mit ADJUST (+ -) die Minuten 00:00
4. Betätigen Sie erneut die Taste PROG und wählen mit ADJUST (+ -) die Sekunden 00:00
5. Betätigen Sie erneut die Taste PROG, auf der Anzeige erscheint „E“ und 60.10, d.h. Time Out ist auf eine Zeitdauer von 60 Sek. eingestellt. 10 Sek. vor Ablauf des Time Out ertönt ein akustisches Signal. Mit (+ -) kann die neue Time-Out-Zeit eingestellt werden.
6. Betätigen Sie erneut die Taste PROG und Sie können das Ende der Sirene des Time Out bestimmen (10 Sek, 15 Sek,...)
7. Betätigen Sie erneut die Taste PROG und die Zeituhr ist bereit für den Spielbeginn.

Drücken Sie die ROTE Taste um die Uhr zu starten bzw. anzuhalten. Wenn die Zeit läuft leuchtet das Feld neben der Zeit GRÜN. Nach Ablauf oder Erreichen der eingegebenen Zeit ertönt ein akustisches Signal. Eine Eingabe an der Zeituhr (Spielzeit bzw. verbleibende Zeit) ist nur bei angehaltener Zeit möglich. Eine Zeitkorrektur erfolgt mit „+/-“. Um die Zeit für eine neue Spielzeit zu programmieren, müssen Sie die Taste PROG drücken.

#### EINGABE SPIELSTAND

Drücken Sie die Tasten (0-199) um den Spielstand entsprechend der Heim- und Gastmannschaft zu verändern. Eine Korrektur wird durch ein 3-Sekunden-Drücken der Tasten 0-199 ermöglicht. Blinkt in Folge der Spielstand kann dieser durch Drücken der Spielstand-Taste rückwärts korrigiert werden. Blinkt der Spielstand nicht, so wird wieder hinaufgezählt.

#### EINGABE PERIODE

Mit den oberen Tasten kann die gespielte Periode (0-9) durch Drücken eingestellt werden.

#### TIME OUT

Durch Drücken der TIME OUT-Taste, wird die vorher gewählte Spielunterbrechung ausgelöst. Das akustische Signal ertönt zuerst als Ankündigung des Time Out-Ende (wie oben unter 5.) Das Horn ertönt nochmals am Ende des Time Out. Beim wiederholten Drücken der TIME OUT-Taste wird der count down gelöscht. Es sind für beide Mannschaften je drei Time Out möglich.

#### PAUSE

Eine Pausenzeit kann angezeigt werden. Vor und nach einer Periode kann eine Pausenzeit von 00:00 bis 99:59 angezeigt werden. Drücken Sie die PAUSE-Taste zu Beginn bzw. bei Ende der Pause.

#### GARANTIE

Auf die Anzeigetafel besteht eine Garantiezeit von 24 Monaten.

Die Garantie gilt nicht wenn sie unsachgemäß verwendet, beschädigt wird oder wenn die Bedienungseinleitung nicht beachtet wird!

#### DATEN:

Abmessungen: 150 x 100 x 5 cm

Gewicht: 7 kg

Anzeige – Spielstand: 0 - 199 und 0 - 9 Ziffernhöhe

18 cm Anzeige – Zeit: Höhe 18 cm, Periode 18 cm

Anschluss: Trafo 230/12V 4A DC



# MULTISPORT, BASKETBALL SET



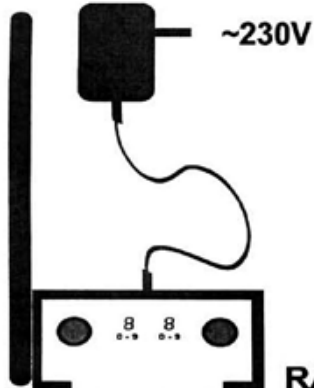
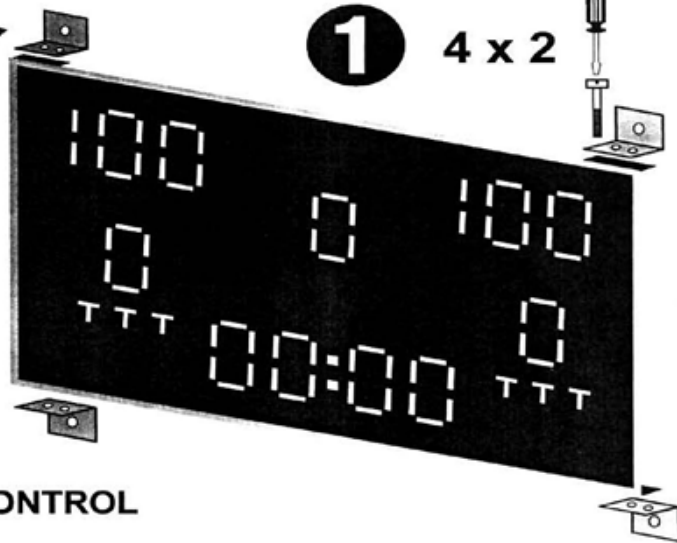
**3**

4 x



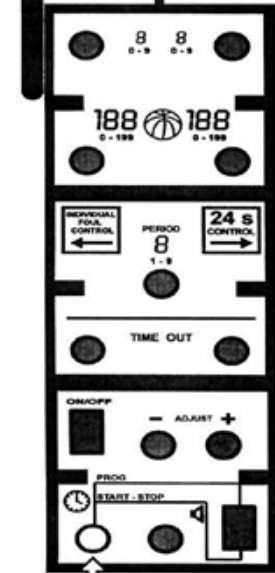
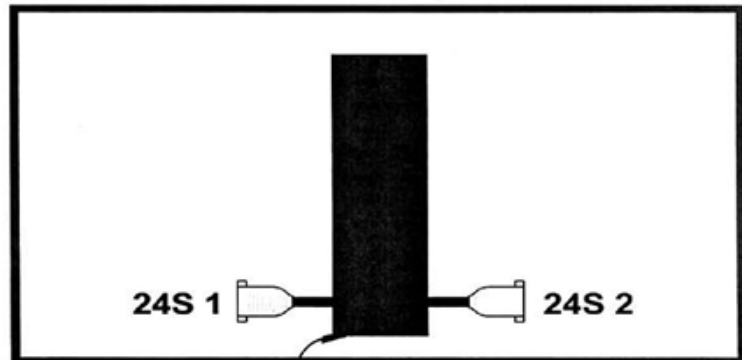
**1**

4 x 2



RADIO CONTROL

← 24s CONTROL



RED BUTTON



**2**

TEST
DATE