

# Spaßball

## Spielanleitung



© Sportbau HL GmbH

## **Spaßball...** der neue Freizeitspaß.

Das einzigartige sechs-Seiten-Design fördert die **Hand-Augen-Koordination**. Durch die unterschiedlichen Reaktionen bei jedem Aufprall auf den Boden oder Wänden auch ein hohes Maß an Geschicklichkeit. Die Vielseitigkeit der Spaßbälle sorgt **für Spaß an der Bewegung**. Ob man allein, mit Freunden, auf dem Boden oder gegen die Wand spielt, dieser Spaßball ist wettkampfgerecht und garantiert ein spannendes Spiel.

Aus dauerhaftem Naturgummi hergestellt, hat der Spaßball eine sehr geringe Abnutzung und kann auf fast allen Belägen gespielt werden. Sollte er einmal schmutzig werden, reicht eine einfache Reinigung mit Wasser und Seife, um ihn wieder „wie neu“ aussehen zu lassen.

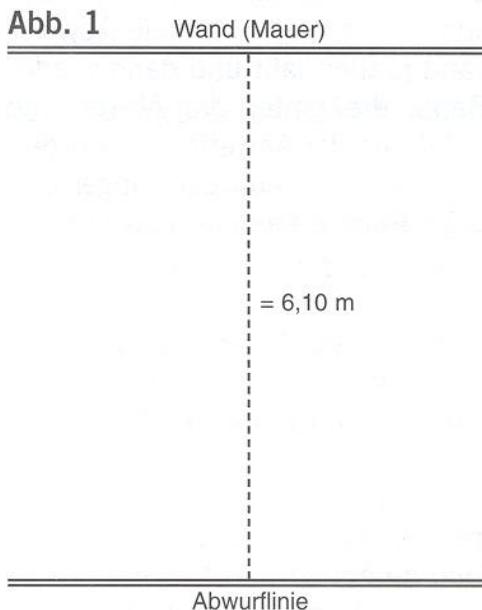
Beachten Sie, dass der Spaßball am besten reagiert, wenn er in die Höhe geworfen wird. Achten Sie jedoch darauf, dass der Ball nicht mit zu hoher Kraft geworfen wird. Dies könnte zu unkontrollierbaren Flugeigenschaften führen.

Die **verschiedenen Spielarten**, die Sie mit dem Spaßball spielen können, sind nur durch Ihre eigene Kreativität begrenzt.

# Übungsbeispiele

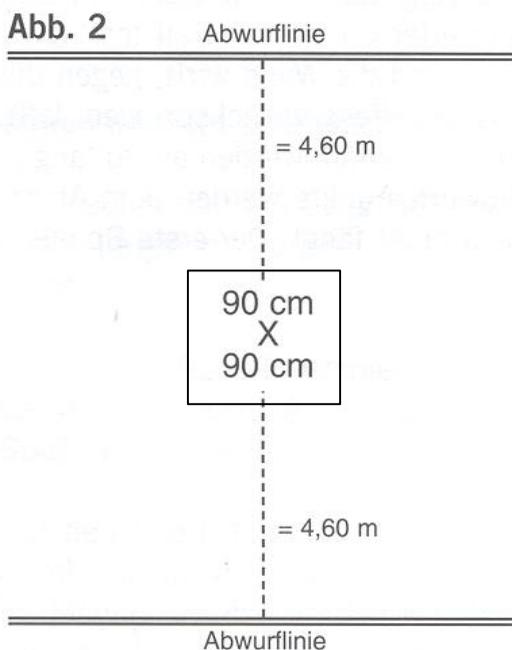
## 1. Spaß-Wand-Ball

Für dieses Spiel benötigt man 2 Spieler und eine Wand von mindestens 1,20 m Höhe. Ziehen Sie eine Markierungslinie (mit Kreide, Klebeband etc.) in 6,10 m Entfernung von der Mauer. Dies ist die Abwurflinie (Abb. 1). Alle Abwürfe müssen hinter dieser Linie gemacht werden. Der Werfer bringt den Ball ins Spiel indem er ihn zwischen die Abwurflinie und die Wand wirft, gegen die Wand prallen und dann wieder ins Spielfeld zurückspringen lässt. Bälle, die hinter die Abwurflinie zurückprallen, werden als zu lang gewertet und der Werfer verliert den Abwurf. Punkte werden dem Werfer zuerkannt, wenn der Fänger den Ball nicht fängt. Der erste Spieler, der 18 Punkte erreicht, gewinnt.



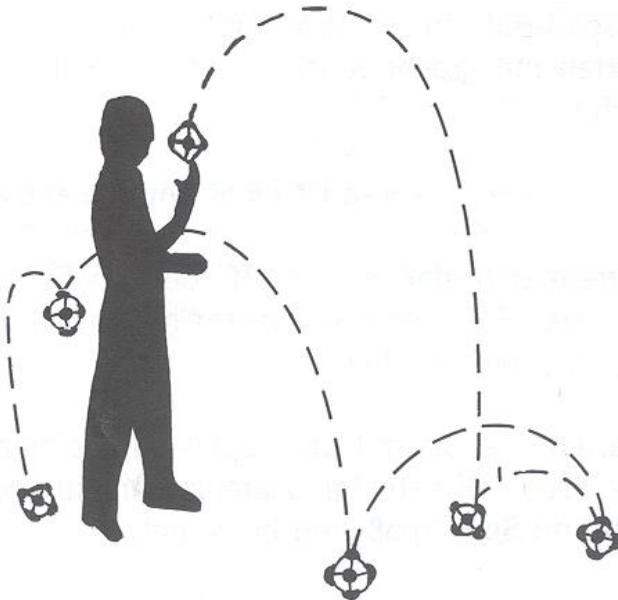
## 2. Spot-Spaß

Für dieses Spiel benötigt man zwei Spieler und einen Platz von 4,60 m Breite und 9,20 m Länge. Markieren Sie ein Quadrat von 90 x 90 cm in der Mitte des Spielfeldes (mit Kreide, Klebeband etc.). Markieren Sie die Abwurflinien jeweils 4,60 m vom Mittelpunkt des Quadrates (Abb. 2). Der Ball wird ins Spiel gebracht, indem er von der Abwurflinie in das Quadrat geworfen wird. (Der Abwurf muss in das Quadrat treffen, ansonsten verliert der Werfer den Abwurf.) Der Fänger macht so viele Punkte, wie der Ball aufhüpft bevor er ihn fängt. Einmal hüpfen=1 Punkt, 2x = 2 Punkte etc. Sollte der Fänger den Ball nicht fangen oder ihn fallen lassen, so bekommt der Werfer die Punkte. Der erste Spieler der 21 Punkte erreicht, ist Sieger.



### 3. Spaß 50

Für dieses Spiel benötigen Sie einen Werfer und mindestens zwei Fänger. Der Werfer bringt den Ball ins Spiel, indem er ihn zwischen die Fänger wirft. Punkte werden für jedes Aufhüpfen des Balles gezählt. Die Gesamtzahl wird dem Spieler angerechnet, der den Ball fängt. Sollte ein Spieler versuchen, den Ball zu fangen und ihn fallenlassen oder gar nicht fangen, werden die Punkte von seinem Gesamtergebnis abgezogen. Der erste Spieler, der 51 Punkte erreicht, gewinnt das Spiel.



Wir wünschen Ihnen noch viel Freude mit  
Ihrem Spaßball!



[www.sportbau-hl.com](http://www.sportbau-hl.com)



Österreich  
Sportbau HL GmbH

---

Teslastraße 8      Tel. +43(0)7245/233 13  
**A-4623 Gunskirchen**      Fax+43(0)7245/233 54  
office@sportbau-shop.com



Deutschland  
Sportbau HL GmbH

---

Zeppelinstraße 73      Tel. +49(0)89/45 835 598  
**D-81669 München**      Fax+49(0)89/45 835 594  
office@sportbau-shop.com